Journal de bord :

Semaine 1 :

* 24/05/2016 : Installation Android Studio, Unity studio, JDK, github. Lecture de docs propre a la VR et a l’utilisation de unity combine a Android. Test sur bt-200, debut Gantt.
* 25/05/2016 : Tentative de maj de moverio bt200 vers le build developpeur (besoin accès wifi), lecture de docs. Découverte Wikitude et Vuforia. Test android tablette, lecture de tutoriaux mais anciens (4 ans)
* 26/05/2016 : Lecture de docs, réception du kit développeur tango. Test samples Vuforia.
* 27/05/2016 : Nom trouve (S.U.B. : See Unstable Building), modélisation de S.U.B effectue. Récupération des footprints et de leurs géométries dans l’application S.U.B. Début du calcul de distance et d’angle entre un point et un polygone.

Semaine 2 :

* 30/05/2016 : MAJ moverio -> developpeur build. Union des géométries. Tentatvie gps + boussole sur epsom juste compass qui fonctionne
* 31/05/2016 : Correction bugs gps et bdd. Lecture d’un tutorial très intéressant et changement de type de capteur désormais on s’intéresse à la rotation autour de chacun des axes (+ pratique). Fonction de calcul des plus proches voisins et des distances du point à ses ppv. Modification de la gdb ajout nom et type par défaut
* 01/06/2016 : Passage en oriente objet. Azimut et visibilité ok, problème récupérer azimut avec capteurs
* 02/06/2016 :GPS position utilise et bâtiment détecté avec tablette Motorola. Affichage positon des buildings ok.
* 03/06/2016 : Affichage type ok glasses et tablette, test extérieur avec tablette Ok.

Semaine 3 :

* 06/06/2016 : Démarrage Tango (Semaine de relesase au grand public + de doc normalement disponible). Création gdb avec nouvelles données, adaptation du code au nouvelle donne, type de mur OK. Fragment map fonctionne une seule fois, travail sur tango désormais, espon en charge
* 07/06/2016 :Probleme menoire 64K android : ESRI + Google service. Ajout de la minimap tablette et glasses avec location user sur les tablettes
* 08/06/2016 :Minimap opérationnelle, position + orientation
* 09/06/2016 : Moverio espon bt200 comme location lente stop on travaille plus qu’avec tango. Reunion =>Affichage plusieurs infos sur un point (fait), afficher informations sous le sous-sol (A faire. Changement plein list en attribut et amelio temps calcul.
* 10/06/2016 : amelio l’affichage de plusieurs informations pas super jolie mais efficace.

Lecture doc tango et affichage données souterraines en AR. Creation manuel utilisateur SUB

Semaine4 :

* 13/06/2016 : j’ai décidé d’utiliser opneGl pour afficher les informations en sous-sol. Lecture de docs et j’ai commencé à tenter de me servir d opengl ES pour Android
* 14/06/2016 : affichage de la liste des champs demandés. Amélioration du code. Commencer à tracer les emprises.
* 15/06/2016 : prsie ne compte partielle du ptich, surtout lecture de carte, footprints avec perspective mais pas au bonne endroit ni avec la bonne taille
* 16/06/2016 : Bon calcul dangle inclinaison, bientôt bon dessin jespere sinon trouve comment faire,
* 17/06/2016 : Enfin trouve ou ca coinçait (correction forme reste taille et position)

Semaine5 :

* 20/06/2016 : Presque fini l’affichage des emprises
* 21/06/2016 : Forme ok, orientation Ok, taille presque OK, position pas OK
* 22-23/06/2016 : Vérification de la projection, tentative d’utilisation d’autres projections
* 24/06/2016 : Projection ok !!!! et récupération des infos sur le sous-sol (info géologique)

Semaine 6 :

* 27/06/2016 : test de visibilité, ajout de commentaires et réorganisation du code.
* 28/06/2016 : ajout bouton, plus creation classe geoInfo et tentative de correction pb de proj, mais pas trouve ou est l’erreur.
* 29/06/2016 : récupération geoInfo, création de la vue, affichage (quelques bugs a corriger).
* 30/06/2016 : Pb de projection detecter, ajout de test mais pas suffisant

Semaine 7 :

* 04/07/2016 : Affichage ok, faire video et capture d’ecran. Tentative de compléter l’affichage non fructueuse, condition à travailler un peu
* 05/07/2016 : Affichage très satisfaisant ft et geo, ajout de fonctions de debbugage.
* 06/07/2016 : Ajout des failles, création view, méthode… Création d’un menu pour gérer l’affichage des vues. Amélioration du code pour plus de réactivités. Mais failles couper a cause des condition d’affichage à améliorer.